

1. Übung zu Numerik für Mechatroniker

Kaiser Roman* Bruno Lindorfer†

11. März 2004

1 Abschlußprojekt zur Vorlesung "Virtual Reality im Cave"

1.1 Beschreibung des Projekts

Es handelt sich bei diesem Projekt um eine Kombination aus Geisterbahn und Labyrinth. Der Benutzer navigiert mit der Maus durch das Labyrinth und trifft dabei möglicherweise auf Geister/Monster.

1.2 Realisierung

Zur Realisierung des Projekts wurde das 3D Paket Maya zur Modellierung der Umgebung und der Figuren verwendet. Die Modelle wurden anschließend in EON-Studio mit Soundsamples zu einer interaktiven Anwendung verknüpft. Dabei wurden auf Funktionen von EON-Studio wie ProximitySensor und "DirectSound" zurückgegriffen.

1.3 Anmerkungen

Die Figuren/Klänge sind zum Großteil in Anlehnung an Figuren des Kabarettisten Alf Poier entstanden. Leider ist es uns aufgrund von Zeitmangel nicht gelungen, das Projekt im geplanten Umfang zu erstellen - daher ist in der vorliegenden Version auch noch kein "Ausgang" des Labyrinths enthalten. Auch die Navigation im Labyrinth ist noch fehlerhaft, da teilweise durch die Wände navigiert werden kann.

*Matr.N. 9856031

†Matr.N. 9755631