

# VR-STUNTS

Bressler Helmut (0056288)  
Landertshamer Roland (0155923)

## **Projektbeschreibung:**

Unser Ziel war einen Stunts-Clone für den CAVE zu entwickeln.



## **Features:**

- eigens entwickelte Physik-Engine speziell für Scheiben-Dreiecks-Kollisionsbehandlung (Reifen-Umgebung)
- Map über Textfile erstellbar
- dynamisch generierte Landschaft
- Skybox
- realistischer Motorsound

## **Starten der Anwendung:**

1)Starten des Soundservers (falls er nicht schon läuft):

ACHTUNG: Der Soundserver ist kein Standard-Bergen-SoundServer sondern eine modifizierte Form, die Anwendung läuft nur mit dem beiliegenden Soundserver!

Wir befinden uns im Verzeichnis: /jkuvrc/home/vrpk/vrpk20

```
> cd SoundServer
```

```
> ./snerd &
```

2)Starten des Spiels:

```
> cd ../cave_vrstunts
```

```
> ./vrstunts
```

Nach Beenden des Spiels muss der SoundServer manuell beendet werden.

## **Steuerung:**

Steuerung über Joystick auf Wand:

- Lenken: links-rechts
- Beschleunigung positiv: oben
- Beschleunigung negativ: unten
- Zum Umdrehen des Autos: BUTTON1
- Zurücksetzen des Autos zum Start (für den höchst unwahrscheinlichen Fall, dass das Auto einmal stecken bleiben sollte): BUTTON2
- Beenden: BUTTON3

## **Kompilierung:**

```
> cd cave_vrstunts/gcc
```

```
> gmake
```

**Map-Codes: siehe nächste Seite (Mapfile = test.vrs)**

0	leeres Feld	
1	Start	↑
2	Start	→
3	Start	↓
4	Start	←
5	Gerade	↑
6	Gerade	→
7	kleine Kurve	↑→
8	kleine Kurve	→↓
9	kleine Kurve	←↓
10	kleine Kurve	↑←
11	große Kurve	↑→
12	große Kurve	→↓
13	große Kurve	←↓
14	große Kurve	↑←
15	Looping	↑
16	Looping	→
17	Sprung	↑
18	Sprung	→
19	Sprung	↓
20	Sprung	←
21	Auffahrt Steilkurve (links hoch)	↑
22	Auffahrt Steilkurve (links hoch)	→
23	Auffahrt Steilkurve (links hoch)	↓
24	Auffahrt Steilkurve (links hoch)	←
25	Auffahrt Steilkurve (rechts hoch)	↑
26	Auffahrt Steilkurve (rechts hoch)	→
27	Auffahrt Steilkurve (rechts hoch)	↓
28	Auffahrt Steilkurve (rechts hoch)	←
29	Steilkurve (links hoch)	↑→
30	Steilkurve (links hoch)	→↓
31	Steilkurve (links hoch)	←↓
32	Steilkurve (links hoch)	↑←
33	Steile Gerade (links hoch)	↑
34	Steile Gerade (links hoch)	→
35	Steile Gerade (links hoch)	↓
36	Steile Gerade (links hoch)	←
37	Schraubenlooping	↑
38	Schraubenlooping	→