

Virtual Reality im Cave

Wintersemester 2005/2006

Robert Owen [0055413]

Projektbeschreibung:

Ziel war es das laufende Projekt inVRs auf den CAVE zu übertragen und so weit zu erweitern, dass nützliche Informationen zum debuggen angezeigt werden können. Für jedes Objekt kann eine der Art entsprechende transparente „Bounding Box“ und die gespeicherten Informationen über das Objekt sowie Name, Position, usw. angezeigt werden.

Steuerung:

Man bewegt sich mit Hilfe des Joysticks auf der Wand auf der Ebene auf der sich die Wand befindet (Neigung auf den Achsen). Um ein Objekt anzuwählen gibt es einen Zeiger (wie auf einem 2D Desktop), der sich auch entsprechend den Bewegungen der Wand anpasst.

Die Funktionen der Knöpfe auf der Wand sind:

- links: zeigt die BoundingBoxes aller Objekte an
- mitte: zeigt die BoundingBox des ausgewählten Objektes an
- rechts: zeigt die Informationen über das ausgewählte Objekt an

Screenshots:



