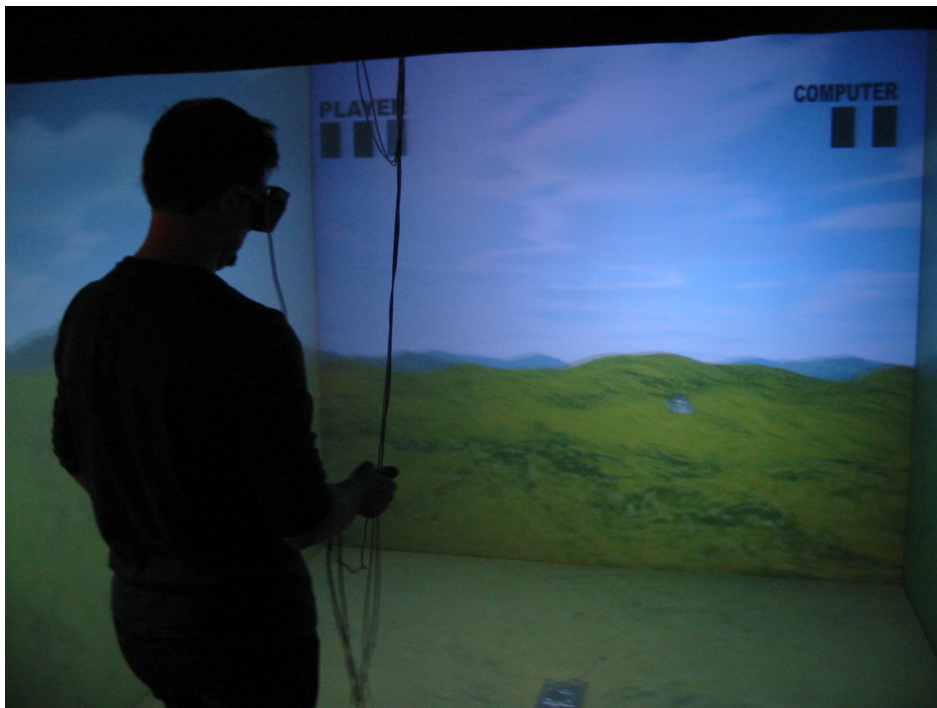


# Virtual Reality VRScorched

Dominik Lichtenauer, 0455935, 521

Georg Wöß, 0455879, 521



## Beschreibung

VRScorched ist eine VR Anwendung für den CAVE, welche dem MS-DOS Klassiker Scorched Earth nachempfunden ist. Das Spielprinzip ist sehr einfach gehalten, es befinden sich zwei Panzer in einer 3D Landschaft an einer fixen Position und das Ziel ist, den gegnerischen Panzer abzuschießen. Die einzige Steuerungsmöglichkeit für die Flugbahn der Kugel sind die Winkel des Kanonrohrs und die Feuerkraft. Die Steuerung erfolgt mittels der WAND, dabei werden die Winkel ausgewertet und das Kanonrohr entsprechend transformiert. Zum Schießen wird die blaue Taste verwendet, je länger diese gedrückt wird desto stärker die Feuerkraft.

Gewinner dieses Spiels ist jener, der den anderen zuerst dreimal getroffen hat. Danach kann das Spiel mit der gelben Taste der WAND neu gestartet werden.

## Verwendete APIs und Programme

OpenSG

Bergen

Blender

## Features

- Partikel System
  - Explosion
  - Rauch
- Terrain Generierung aus Heightmap
- Terrain Deformation
- realistische Flugbahn
- Kollisionserkennung
- Knotenextraktion aus Modellen